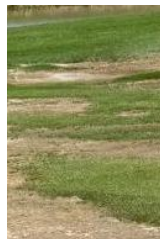


REGLAS LOCALES

Las reglas locales registradas en las tarjetas de score del club no aplican a esta competición

- 1- **Límites del Campo - Regla 2.1** - Identificados y definidos con estacas blancas.
- 2- **Áreas de Penalización Rojas - Regla 17** - Identificados y definidos con estacas rojas.
- 3- **Condiciones Anormales del Campo - Regla 16**
 - a) **Terreno en Reparación:** Identificados y definidos con líneas o estacas de color azul.
 - b) **Terrenos en Reparación No Marcados:** Si la bola de un jugador reposa en estos terrenos (como en las fotos de ejemplo) cortados a la altura del fairway o menor, o si ellos interfieren con el área del swing pretendido, el jugador puede tomar alivio según la regla 16.1b, pero la interferencia no existe si el terreno interfiere únicamente con el stance del jugador.



- c) **Obstrucciones Inamovibles:** Cualquier objeto artificial que no puede ser movida sin un esfuerzo irrazonable. El Jugador puede obtener alivio sin penalización de acuerdo con la Regla 16.1.
 - **Zonas De Juego Prohibido:** En los hoyos 1, 2, 3, 4, 8, 9, 12 y 18, hay resiembras de grama en el área general donde está prohibido el ingreso de los carros de golf, jugadores y el juego, esta zona está identificada con Pintura Blanca y estacas con la punta superior pintada de negro, y es considerada como condición anormal del campo. Se debe tomar alivio sin penalización por interferencia de la zona de juego prohibido según la Regla 16.1f.
 - **Obstrucciones Inamovibles Cerca a los Greens:** La Regla Local Modelo F-5.2 está en vigor. (Aspersores alrededor de los greens) Para una bola en el área general, se puede tomar alivio según la Regla 16.1b cuando, tanto la bola como la obstrucción, se encuentren en una zona cortada a la altura del fairway o menor. **Pero**, la bola debe estar dentro de la longitud de dos palos de la obstrucción; y, la obstrucción debe estar ubicada: En o dentro de la longitud de dos palos del putting green, y en la línea de juego del jugador.
- d) **Hormigueros MRL F-11:** Los hormigueros en el campo - y los caminos que conducen a ellos - son, a elección del jugador, impedimentos sueltos que se pueden retirar según la Regla 15.1, o Terreno en Reparación del cual se permite el alivio según la Regla 16.1.
- e) **Obstrucciones Temporales Inamovibles (OTI's) MRL F-23:** Son estructuras que se colocan temporalmente en o junto al campo, por lo general para una competición en particular, que están fijamente puestas o no cumplen con la definición de obstrucción movable.
 - La Regla Local Modelo F-23 está en vigor.
 - El alivio en ambos lados está disponible como una opción adicional por la interferencia en la línea de visión de las OTI's.

- 4- **Objetos Integrantes del Campo:** Los arbustos, waste áreas y caminos de tierra se consideran parte integral del campo y, en consecuencia, no tienen alivio sin penalidad.
- 5- **Suspensión del Juego y Reanudación del Juego Regla 5.7** - La Regla Local Modelo J-1 está en vigor de la siguiente Manera: Se indicará por mensaje en los gps de los carros, si el juego es suspendido.
Nota: El aviso de **suspensión inmediata** incluye todas las áreas de práctica hasta que el Comité las declare abiertas.
Penalidad por no acatar el aviso de suspensión inmediata: Descalificación, salvo que el Comité decida que las circunstancias existentes justificaron al jugador no interrumpir el juego cuando se le requirió hacerlo.
- 6- **Entrega de Tarjetas** - Cada jugador debe devolver su tarjeta de score en la mesa situada a la entrada del Pro Shop máximo 10 minutos luego de haber terminado su último hoyo del día
- 7- **L1 Modificación de la Penalización Según la Regla 3.3b(2) por Falta de Certificación del Jugador o Marcador** – La Regla 3.3b(2) es modificada de la siguiente manera: Si un jugador entrega una tarjeta de score sin haber sido certificados los scores de los hoyos por el jugador, el marcador o ambos, el jugador tiene la **penalización general (dos golpes de penalización)**. La penalización se aplica al último hoyo de la vuelta del jugador.
- 8- **Competición Cerrada** - La competición se considera cerrada una vez los ganadores han sido anunciados en la entrega de premios.
- 9- **Regla Local – Bola Perdida o Fuera de Límites (Modelo E-5)**
Si tu bola **se pierde o se va fuera de límites**, puedes, en lugar de volver a jugar desde donde pegaste, **droppear una nueva bola:** A la **altura donde la bola salió del campo**, o se perdió, en la **zona del fairway más cercana a ese punto (No más cerca del hoyo)** y con una **penalización de 2 golpes**

TABLA DE CONVERSIÓN UTILIZADA PARA HANDICAPS

	Slope	Rating	Par
Negras	135	73,8	72
Azules	128	71,3	72
Blancas	120	70	72
Rojas	112	69,4	72

**Penalidad por incumplimiento de una Regla Local es la Penalización General.
2 golpes de penalidad**

POLÍTICA DE RITMO DE JUEGO

Máximo Tiempo Permitido: El tiempo máximo asignado para completar 18 hoyos en esta competición es de **4 horas y 44 minutos**.

Definición de Fuera de Posición: El primer grupo en comenzar será considerado **“fuera de posición”** si, en algún momento durante la vuelta, el tiempo acumulado del grupo excede el tiempo permitido para el número de hoyos jugados. Cualquier grupo siguiente será considerado como fuera de posición si:

- **en un par 5** el grupo de adelante termina de jugar el hoyo y no todos los jugadores del grupo han pegado desde el área de salida de ese hoyo;
- **en un par 4**, si no ha pegado ninguno
- **en un par 3**, si cuando el grupo llega al área de salida los jugadores del grupo de adelante ya han pegado todos en el siguiente hoyo. **Y, además** ha excedido el tiempo permitido para el número de hoyos jugados.

El máximo tiempo asignado por golpe es **40 segundos**. **Diez (10) segundos adicionales** se permiten para el **primer jugador en jugar**: a) un tiro de salida en un hoyo par 3; b) un tiro de approach al green y c) un chip o un putt. El tiempo utilizado para determinar distancias y elegir un palo, para mirar la línea de juego desde más allá del hoyo y/o detrás de la bola contará como parte del tiempo utilizado para el próximo golpe.

Penalización por Infracción de la Regla Local: Un tiempo excedido: advertencia verbal del árbitro y aviso de que si tiene otro tiempo excedido será penalizado; Dos tiempos excedidos: un golpe de penalización; Tres tiempos excedidos: dos golpes de penalización adicionales; Cuatro tiempos excedidos: descalificación.

TABLA DE RITMO DE JUEGO							
Hoyo	Minutos	Desde	Desde	Hoyo	Minutos	Desde	Desde
		Tee 1	Tee 10			Tee 10	Tee 1
1	00:15	00:15	02:38	10	00:18	00:18	02:39
2	00:19	00:34	02:57	11	00:13	00:31	02:52
3	00:12	00:46	03:09	12	00:17	00:48	03:09
4	00:16	01:02	03:25	13	00:18	01:06	03:27
5	00:12	01:14	03:37	14	00:14	01:20	03:41
6	00:17	01:31	03:54	15	00:15	01:35	03:56
7	00:16	01:47	04:10	16	00:17	01:52	04:13
8	00:18	02:05	04:28	17	00:12	02:04	04:25
9	00:16	02:21	04:44	18	00:19	02:23	04:44
TOTALES		02:21	04:44	TOTALES		02:23	04:44